

PROYECTO MULTIMEDIA 2010



El Concurso Latinoamericano de Proyectos de Computo, Proyecto Multimedia 2010, llegó a su final continental, en la cual premió a los mejores trabajos y otorgó las certificaciones al Mundial de Proyectos de Computo INFOMATRIX que se realizará este mes de abril en Bucarest, Rumania. Proyecto Multimedia convocó en su fase de inicial a más de 460 proyectos provenientes de 8 países latinoamericanos, quienes bajo el tema "Hope and Freedom" desarrollaron su trabajo en las categorías de Animación, Contenidos Digitales, Robótica, Desarrollo de Software, Video y Fotografía Digital.



La fase final se realizó el pasado 29 y 30 de enero en las instalaciones de la Universidad ITESO en la Ciudad de Guadalajara, donde los 125 equipos finalistas se presentaron para exponer su proyecto a los jueces y al público en general durante la multi feria tecnológica, que llenó el auditorio principal de esta casa de estudios.



La inauguración y apadrinamiento del evento estuvo a cargo del Lic. Jorge Aristóteles Sandoval, Presidente Municipal de Guadalajara, quien durante su discurso, felicitó a los jóvenes por su tenacidad y esmero y los invitó a dar lo mejor durante el evento y, de ser ganadores, a hacer una digna representación de su país en la contienda mundialista. En el mismo tenor el Maestro Manuel Fernando Gúzman, Director de Proyecto Multimedia invitó a los jóvenes a dar lo mejor de sí, recordándoles que ya todos eran ganadores y haciendo énfasis que para Proyecto Multimedia los niños y jóvenes son el presente de nuestra sociedad y en ese entorno agradeció a los principales patrocinadores del evento: Grupo Educare, SmartCubo, Adkin Animación, Intel Educación, Texas Instrument, Edulynks, ITESO, CETI y a todas las instituciones participantes en América Latina por creer en este proyecto.



Además de la exposición de proyectos finalistas, se contó con las eliminatorias de la categoría Robótica-SmartCubo, donde estudiantes de primaria a universidad concursaron en los diferentes niveles, los más pequeños en la categoría Basic, cuya misión fue desplazar su robot a través de ciertos caminos, los de secundaria y prepa concursaron en categoría VEX que consiste en realizar una misión de limpieza "Clean Sweep" con su robot, en el menor tiempo posible, mientras que los universitarios programaron a su Robonova para que bailara al ritmo de la música, donde el ganador sería quien realizara la mejor coreografía de baile.



En Animación se mostraron proyectos desde el estilo stop-motion (secuencia de fotografías) hasta las realizadas en 3D, lo cual puso en aprietos al jurado evaluador, al ser ésta la categoría que presentó mejor nivel en esta edición de Proyecto Multimedia. Cada animación y video se proyectó a los asistentes a la premiación (un aforo de más de 500 personas) y donde los jóvenes que desarrollaron el proyecto caminaron a través de la alfombra roja hasta el lugar de honor, para ver desde ahí su trabajo y recibir los aplausos y felicitaciones de los espectadores. Sin duda una experiencia que nunca olvidarán.



Por su parte los finalistas de Contenidos Digitales montaron un stand con su campaña publicitaria donde tuvieron la oportunidad de presentar a los visitantes su propuesta de "esperanza y libertad". El proyecto más interesante y mejor expuesto sería el ganador. Por ello los stands lucieron, sobresaliendo el Colegio Colón de Ecuador, la Escuela Vocacional de la U de G., el Centro Tecnológico Jarales y el Conalep Tlaquepaque, quien a la postre sería el ganador de la categoría con su proyecto "Mujer libre".

Fueron días llenos de trabajo, esfuerzo, nerviosismo y gusto por compartir, que culminaron en la premiación donde los mejores 12 proyectos obtuvieron la certificación para la final mundial de INFOMATRIX. Ahí se buscará refrendar el primer lugar por delegación obtenida en el 2009.

Grupo Educare, principal patrocinador del concurso, otorgó al máximo ganador, un boleto de avión al certamen internacional en Rumania, el cual en esta ocasión fue para el joven Héctor Osorio Silvestre, estudiante del CEMSAD 28 de Tuzantla, Michoacán, quien desarrolló un sistema de control de estacionamiento inteligente.

Categoría	Nivel	Proyecto	Ciudad	Escuela	Participante
Animación	Primaria	Super Pollo	Zapopan	Colegio Altamira A.C.	Jesús A. Bravo Serrano
Animación	Secundaria	Rompiendo cadenas con esperanza	Zapopan	Centro Tecnológico y Deportivo Jarales	José A. Rivera Loyola
Animación	Preparatoria	Haze	Guadalajara	American School of Guadalajara	Emilio Viola Alex Verlage
Animación	Universidad	Invento maravilloso	Zapopan	Universidad 3dmx	Daniela Arcila Aviles Karina L. Gómez Moreno
Contenidos Digitales	Primaria	Defensores de la Libertad	México	Centro Educativo JEEB	Sebastián J. Monterroso R. Diego Alam Ruiz García
Contenidos Digitales	Secundaria	Planeta Kingdom Spae	León	Instituto Oviedo	Emiliano Aceves Rodríguez Arturo Velázquez Jiménez
Contenidos Digitales	Preparatoria	Mujer Libre	Tlaquepaque	Conalep Tlaquepaque	Juan M. Hernández Arciniiega
Desarrollo de Software	Preparatoria	Parking	Tuzantla	CEMSAD 28	Héctor I. Solorio Silvestre
Desarrollo de Software	Universidad	Juegos Didácticos	Poza Rica	Instituto Tecnológico Superior de Poza Rica	Yesenia Castillo Salazar Ian A. Gayosso Lucas
Fotografía Digital	Secundaria	Sin tema específico	Guadalajara	Centro Educativo Ce-mallnalli	Brenda B. Sotelo Santiago
Fotografía Digital	Preparatoria	Time to free myself	Guadalajara	UNIVA	Ricardo I. Baeza Montiel
Robótica Robonova	Preparatoria	Disco Dance Dealers	Querétaro	Colegio Marcelina	Eder Álvarez Corona y Fabiola Cardoso Delgado
Robótica	Preparatoria	Moldeador de materiales blandos	Jocotepec	Preparatoria Regional de Jocotepec UdeG	Quetzali Ochoa Fierros Rafael Martínez Negrete
Video Digital	Primaria	Niñez de la calle	Zapopan	Primaria Hilario T. Rocha	Daniela Jiménez Landeros Alberto Jiménez Landeros
Video Digital	Secundaria	Memories	Guadalajara	American School of Guadalajara	Ana Paula Rueda Molina Marco López Mendoza
Video Digital	Preparatoria	Libéralas, son tuyas	Zapopan	CEDI A.C.	Erika Vázquez Vela Ximena Duray Torres
Video Digital	Universidad	Libro color esperanza	Morelia	ITESM Campus Morelia	Óscar F. Chávez Romero Efrain Lázaro Mojica Rubio

PROYECTO
MULTIMEDIA

TE LLEVA A

RUMANIA